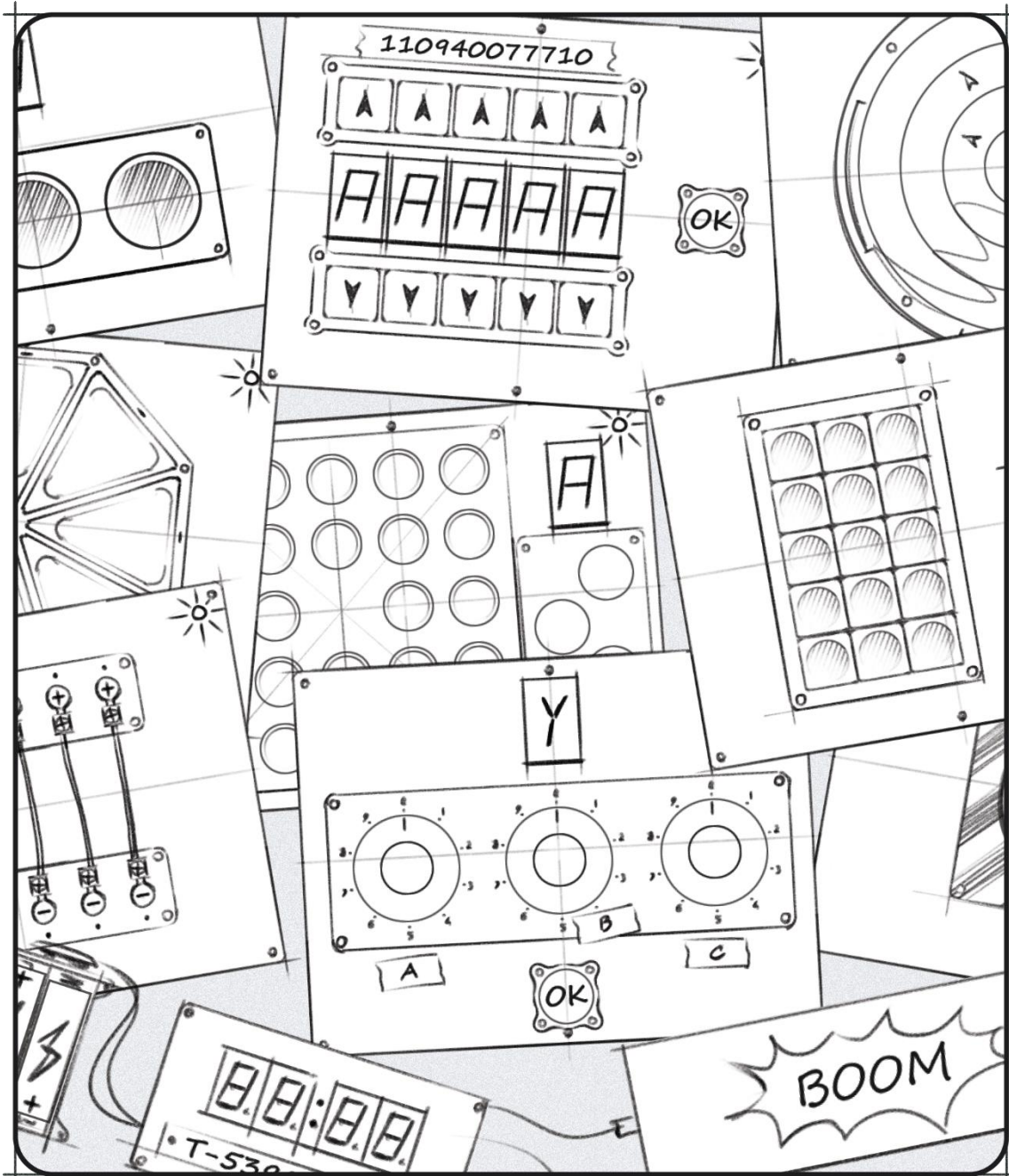


THEM BOMBS

MANUAL DE DESACTIVACIÓN DE BOMBAS™



Español, Tablet e iPad 1.4
(multi-touch)

Them Bombs!

Manual de desactivación de
Bombas

Traducción de la comunidad
contribución por:
Eric Ávila

Español, Tablet y iPad 1.4
(multi-touch)

¡IMPORTANTE!

Este manual es sólo para las versiones **multi-touch** de **Tablet Android** y **iPad** de *Them Bombs!*

Para otras plataformas (PC, Mac, Linux, Teléfonos Android, iPhone, Nintendo Switch, Apple TV) por favor descargue el manual apropiado de www.thembombs.com/manual

Introducción

Un científico loco llamado Dr TiNt planta bombas mortales en varios espacios públicos. Cada vez, solo unos minutos antes de la explosión, una persona aleatoria dentro del radio de la explosión recibe un mensaje de él. Sólo esta persona - el **Héroe Inesperado** - puede desactivar la bomba... Suponiendo que recibe la ayuda correcta.

Reglas del juego

Uno de los jugadores es el **Héroe Inesperado**, quien intenta desactivar la bomba (en el juego *Them Bombs!*). Los otros jugadores serán el **Equipo Experto**, y tendrán acceso a este manual. Los Expertos no pueden ver lo que el Héroe ve en la pantalla, y el Héroe no puede ver el contenido del manual. Los jugadores solo pueden usar comunicación verbal, como si el Equipo Experto y el Héroe estuvieran hablando usando una radio.

Las claves para el éxito son la sangre fría, **comunicación** eficiente y... **cuidado** leyendo el manual.

¡Buena suerte!

Desactivar bombas en una tablet o en un iPad a menudo requiere que el jugador use múltiples dedos a la vez. Asegúrate de desactivar cualquier app o configuración "multitarea" en tu dispositivo.

Dr TiNT - *modus operandi*

Una cosa está clara, el Dr TiNT es un hombre loco.. Parece disfrutar cuando el infierno se desata.

Las bombas del Dr. TiNT están siempre construidas de una manera similar. Hay una pequeña bomba con un explosivo iniciador, conectado a un gran contenedor con la carga principal. Se desconoce dónde consigue estas cantidades de explosivos. Cómo transporta las bombas también es un misterio.

Algunas cosas son ciertas, sin embargo..

Intenta mover el contenedor - ¡la bomba explotará!

Intenta desactivar el iniciador de la bomba - ¡la bomba explotará!

Intenta quitar la batería del temporizador - ¡la bomba explotará!

Intenta quitar el explosivo iniciador - ¡la bomba explotará!

La verdad detrás de estas advertencias está demostrada por las vidas de muchos valientes desactivadores de bombas.

El único método eficiente de desactivación de las bombas que se ha demostrado es la desactivación de los módulos que protegen la bomba. Los módulos parecen ser elementos del juego de locos del Dr TiNT..

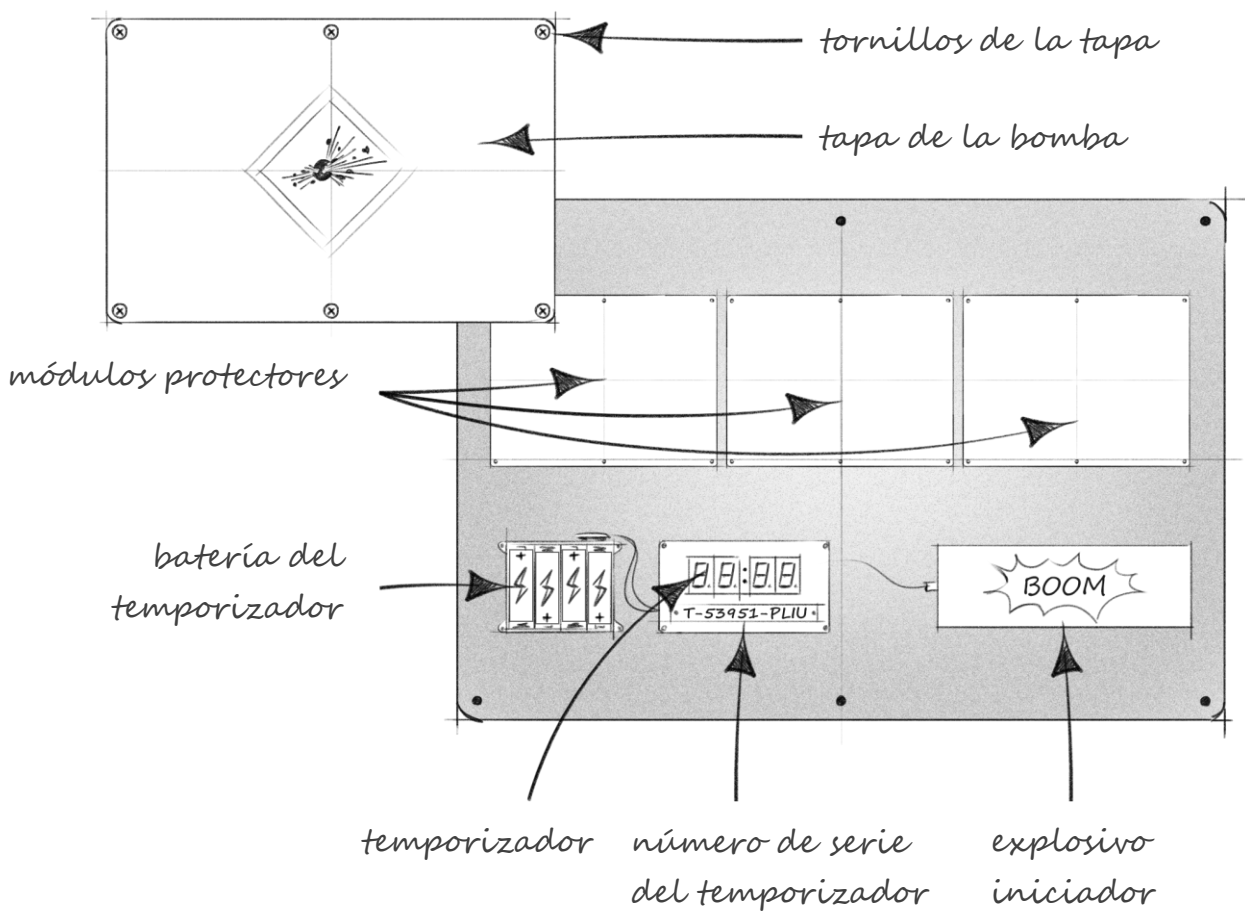
Típicamente el Dr TiNT advierte a una de las potenciales víctimas con un mensaje de texto que no se puede rastrear. También deja algunas herramientas necesarias (destornillador eléctrico, alicates, linterna, etc.), como si quisiera que el Héroe Inesperado lo lograra y evitara una catástrofe.

Un análisis exhaustivo de los perfiles ha demostrado que la gente que recibe el mensaje del Dr TiNT no son personas aleatorias. Parece que escoge objetivos que tienen una valentía inusual..

Desactivación de las bombas del Dr TiNT's - fundamentos

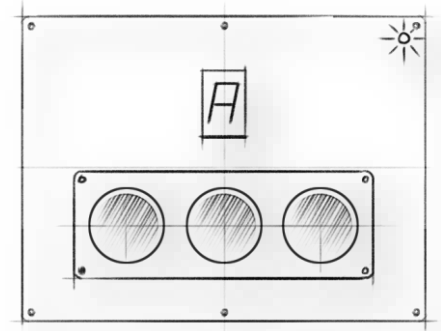
Para desactivar la bomba, necesitas desactivar todos los módulos que protegen la bomba. Las instrucciones para desactivar todos los tipos de módulos pueden ser encontradas en las páginas siguientes de este manual.

Primero, quita la tapa de la bomba - desatornilla los tornillos (no te preocupes, la tapa no es un elemento armado).



Módulo: Tres botones parpadeantes

DESCRIPCIÓN: Un display de una letra y una fila de 3 botones luminosos parpadeando.



PARA DESACTIVAR: Pulsa y mantén cada uno de los botones en el momento que parpadean con el color correcto.

El conjunto de colores correcto está determinado por:

1. la letra que se muestra en el display (¡la letra cambia periódicamente!)
2. el tiempo restante hasta la detonación.

Encuentra la combinación correcta de las luces de colores en la table de debajo.

CÓMO LEER LA TABLA: Las tres letras divididas por líneas verticales corresponden a los colores de los tres botones. Los colores que aparecen son:

Y - amarillo R - rojo B - azul

EJEMPLO: combinación Y|R|B - pulsa y mantén cada uno de los botones en el momento que parpadeen: Amarillo, rojo y azul (empezando por la izquierda)

tiempo hasta detonación	letra en el display						
	A	B	C	D	E	F	G
$240\text{ s} < \text{tiempo}$	Y B R	Y R Y	R R R	B Y B	B B B	R Y R	Y Y Y
$120\text{ s} < \text{tiempo} \leq 240\text{ s}$	B Y B	B R B	B B Y	Y Y R	R B Y	R Y Y	Y B R
$60\text{ s} < \text{tiempo} \leq 120\text{ s}$	Y Y Y	B B B	R Y Y	Y B R	B B Y	B R B	Y Y R
$\text{tiempo} \leq 60\text{ s}$	R R R	B B Y	R Y R	R B Y	B R B	Y R Y	R R R

(240 s = 4 minutos, 120 s = 2 minutos, 60 s = 1 minuto)

CONSEJOS PARA EL “DESACTIVADOR SEGURO DE BOMBAS”:

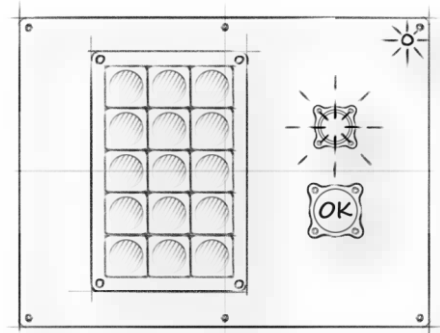
- Hasta en dos botones, puedes equivocarte cuando pulses el color correcto. Cuando pulses el tercer botón, sin embargo, deberás acertar o habrá consecuencias indeseadas.
- ¿Tarea complicada? Intenta memorizar el número de colores que aparecen entre apagado y el color que quieres pulsar.

Módulo: 15 baldosas y una luz

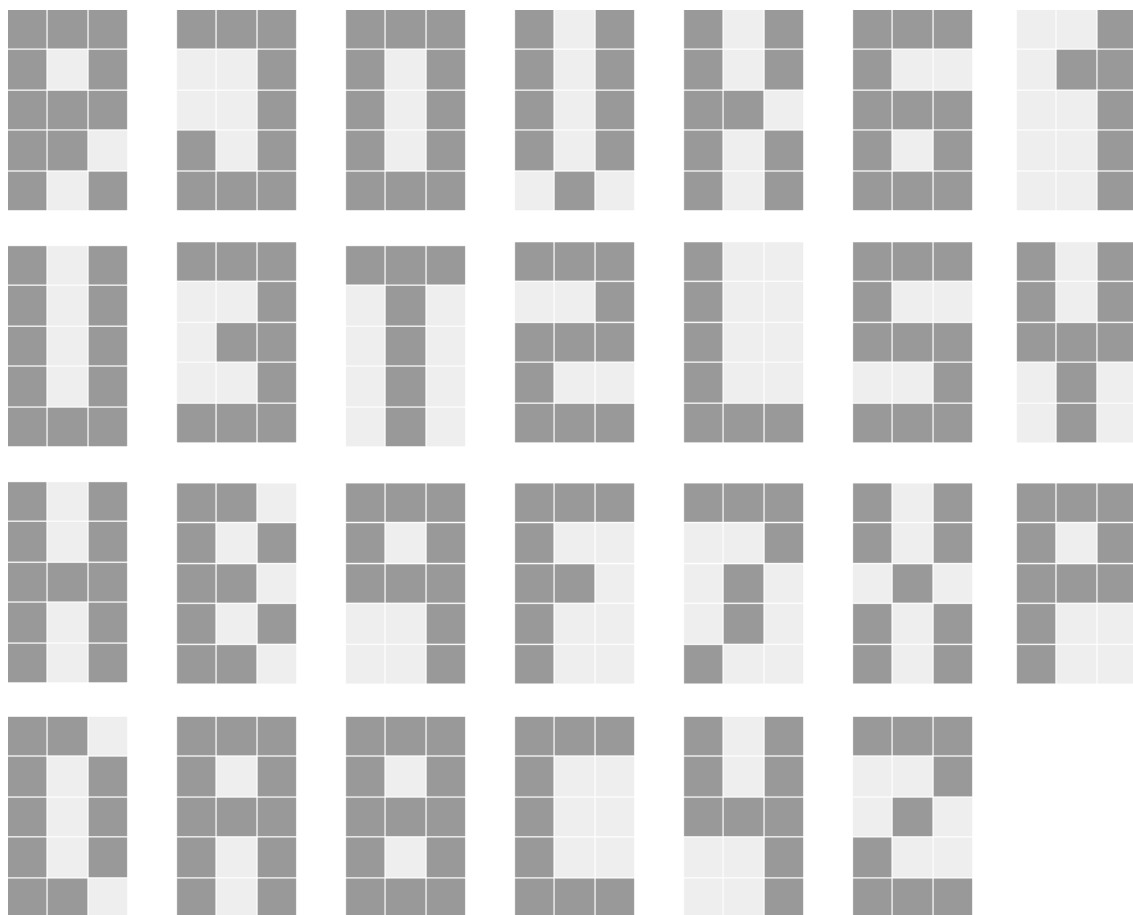
DESCRIPCIÓN: 15 baldosas, una luz parpadeante, y un botón de "OK".

PARA DESACTIVAR: Pulsa y enciende las baldosas correctas y después pulsa OK.

La luz parpadeante está transmitiendo una señal de una letra o un número usando el Código Morse - ver Apéndice III. Pulsa las baldosas para recrear la forma de la letra/número.

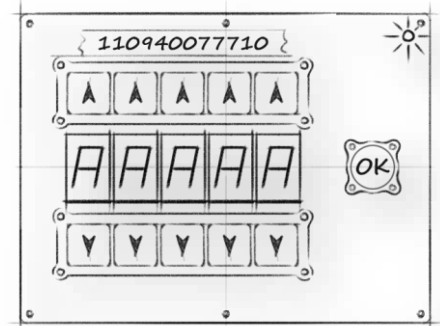


POSIBLES COMBINACIONES DE LAS BALDOSAS:



Módulo: Código de 5 letras

DESCRIPCIÓN: Una placa con una secuencia, un display de 5 letras (las letras pueden cambiarse pulsando las flechas de encima y debajo) y un botón de "OK".



PARA DESACTIVAR: Introduce el código correcto de 5 letras y pulsa OK. Empezando por la izquierda, suma los dígitos consecutivos. Cuando llegues a un número par, para de sumar (pero suma ese número también). Encuentra el resultado en la tabla de debajo. Repite el proceso para los dígitos restantes.

Ejemplo:

1112 suma 5, el cual corresponde a la letra A

1112330 se convierte en 5 y 6, que son las letras A y B

A - 5	J - 17	S - 2
B - 6	K - 21	T - 7
C - 27	L - 8	U - 25
D - 12	M - 14	V - 15
E - 0	N - 10	W - 16
F - 11	O - 3	X - 19
G - 26	P - 22	Y - 20
H - 13	Q - 18	Z - 24
I - 4	R - 9	

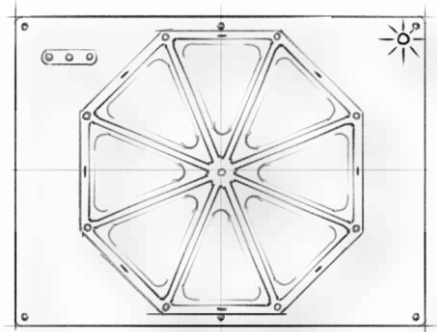
CONSEJOS PARA EL "DESACTIVADOR SEGURO DE BOMBAS":

- Hay exactamente 5 números pares en la secuencia de números.
- ¡"Cero" también es un número par!

Módulo: Pizza

DESCRIPCIÓN: 8 triángulos. Algunos de los triángulos se encienden en una secuencia aleatoria.

TO DISARM: Pulsa los triángulos correctos y mantenlos pulsados alrededor de 3 segundos.



TRIÁNGULOS QUE PULSAR Y MANTENER:

- Si la tapa de la bomba estaba montada con 4 tornillos, pulsa y mantén solo los triángulos que se encienden*.
- Si la tapa de la bomba estaba montada con 6 tornillos, pulsa y mantén solo los triángulos que no se encienden*.

*Ver excepciones debajo.

EXCEPCIONES:

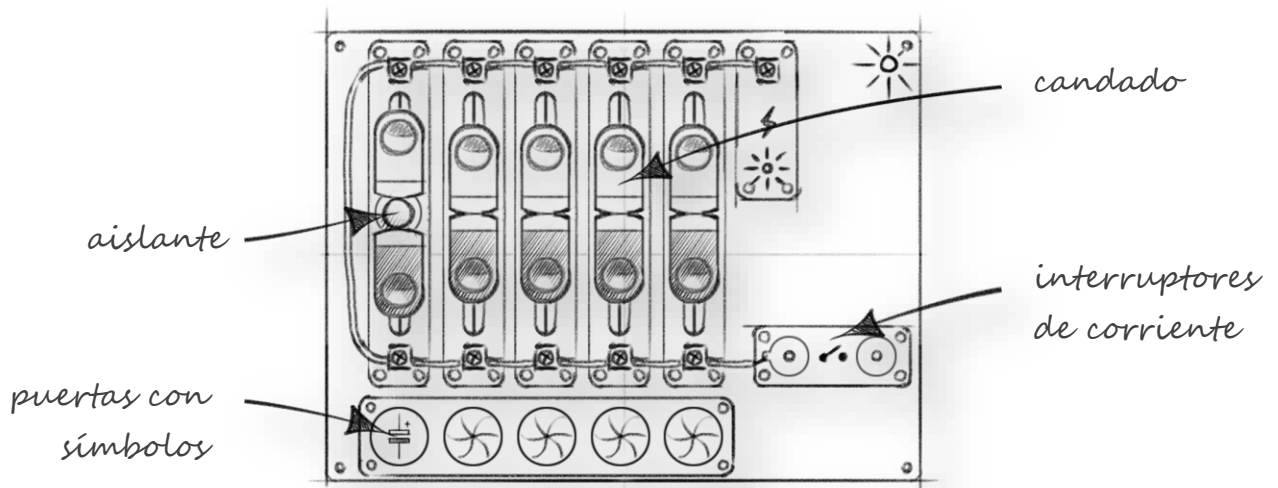
- Si la batería del temporizador tiene una célula de dióxido de manganeso de litio (ver Apéndice I), no pulses el triángulo norte.
- Si el soporte de la batería tiene los terminales opuestos (ver Apéndice I), no pulses el triángulo sur.
- Si el número de serie del temporizador incluye al menos un número par, no pulses el triángulo este.
- Si los dígitos del número de serie del temporizador solo son números pares, no pulses el triángulo oeste.

CONSEJOS PARA EL “DESACTIVADOR SEGURO DE BOMBAS”:

- Cero también es un número par.
- Pulsa y mantén los triángulos y espera hasta que la combinación sea aceptada o denegada, lo que sucederá en más de 3 segundos.
- Si de acuerdo con las instrucciones no debes pulsar ningún triángulo, pulsa un triángulo aleatorio y suéltalo.

Módulo: Candados eléctricos

DESCRIPCIÓN: 5 candados hechos de pares de placas azules y rojas conectadas. También hay 5 puertas de apertura y 2 botones (interruptores de corriente).



PARA DESACTIVAR: Abre los candados correctos y haz que pase la corriente a través del módulo.

De uno en uno, para cada candado, realiza lo siguiente:

1. Abre un candado cuidadosamente (separando las placas azul y roja) de manera que la Puerta de apertura debajo del candado se abra.

2. Encuentra el símbolo en una de las listas de la siguiente página.

3a. Si el símbolo indica que el candado debe ser abierto (**símbolo de rotura**), coloca un aislador entre las placas del candado (pulsa el círculo entre las dos placas) y pasa al siguiente candado.

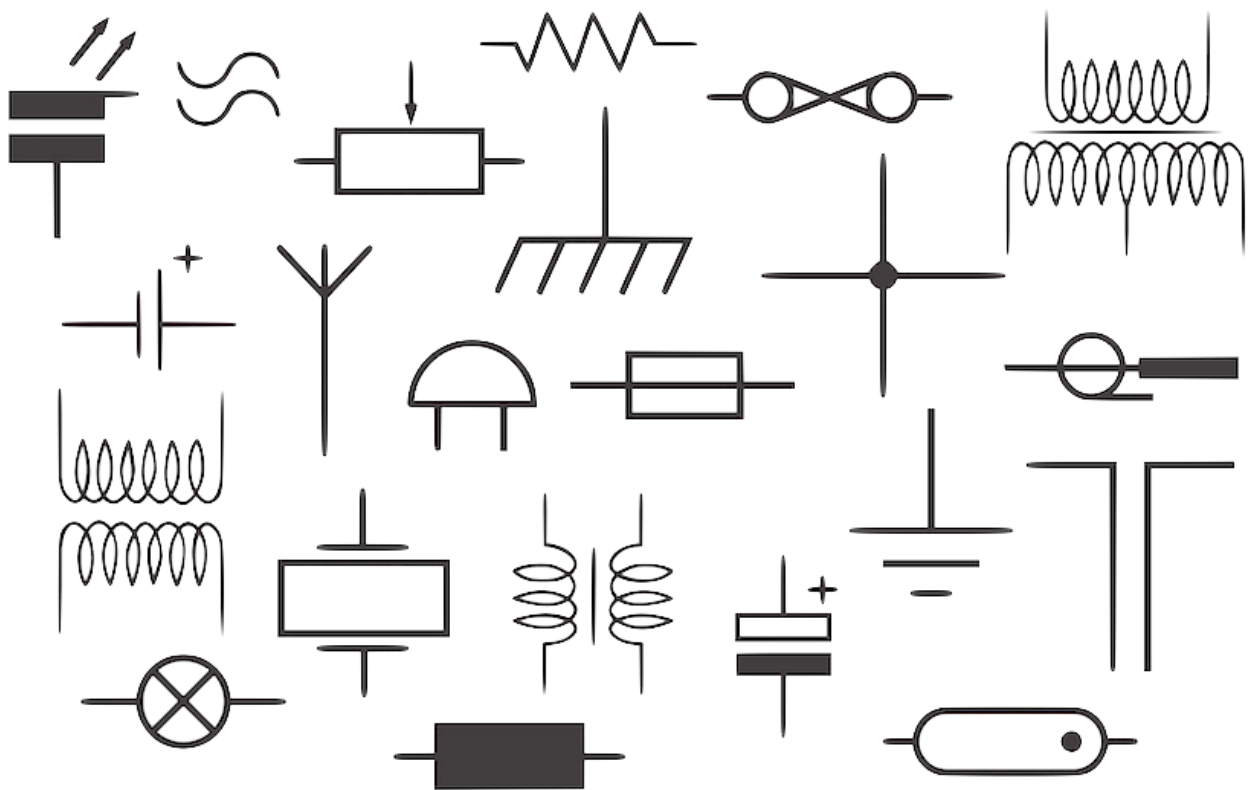
3b. Si el símbolo indica que el candado debe estar cerrado (**símbolo de permiso**), cierra de nuevo el candado y pasa al siguiente.

Para finalizar, activa la corriente - presiona ambos interruptores de corriente a la vez. Si los candados abiertos y cerrados son los correctos, el módulo será desactivado.

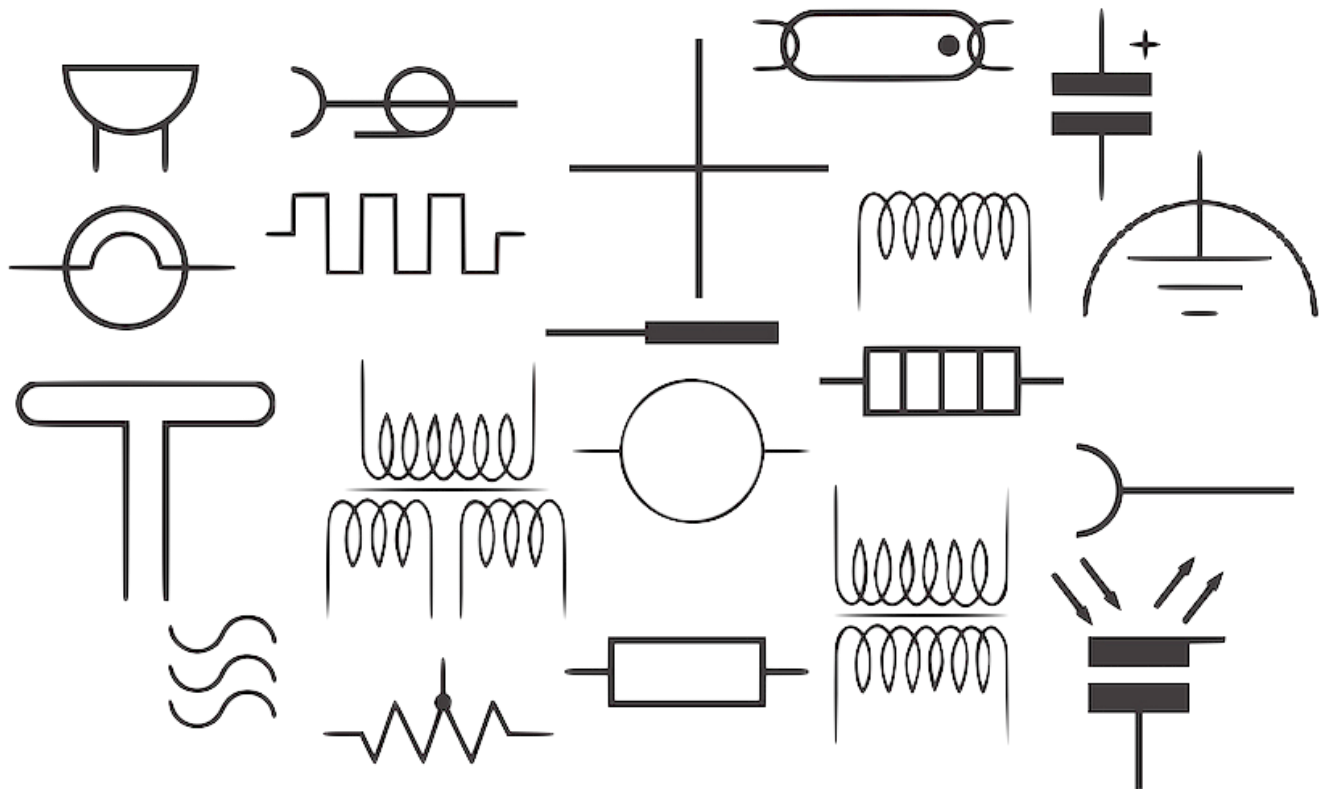
CONSEJOS PARA EL "DESACTIVADOR SEGURO DE BOMBAS":

- ¡Cuidado de no causar un cortocircuito! Pasará cuando separes las placas del candado demasiado lejos.
- Asegúrate de mirar con detalle los símbolos - pueden confundirte...
- Si te equivocas, puedes eliminar un aislante pulsándolo de nuevo.

SÍMBOLOS DE ROTURA - CANDADO ABIERTO, COLOCA UN AISLANTE:

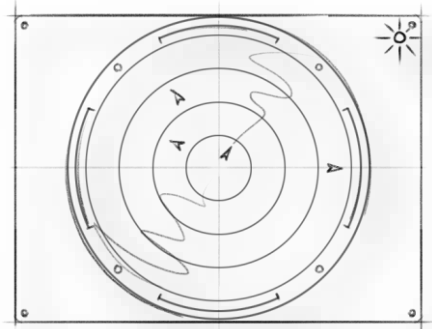


SÍMBOLOS DE PERMISO - CANDADO CERRADO:



Módulo: 4 anillos rotativos

DESCRIPCIÓN: 4 anillos rotando. En cada anillo, hay una flecha indicando la orientación del anillo.



PARA DESACTIVAR: Pulsa y mantén cada uno de los anillos para pararlos, de manera que estén orientados de acuerdo con una dirección cardinal:

N - norte **W** - oeste
S - sur **E** - este

Los puntos de dirección están marcados en la parte exterior del borde de los anillos.

CÓMO LEER LOS PUNTOS DE DIRECCIÓN: Comprueba los elementos cruciales de la bomba: la batería del temporizador, el número de serie del temporizador y la tapa de la bomba. Después, ubica las direcciones correctas en la tabla siguiente.

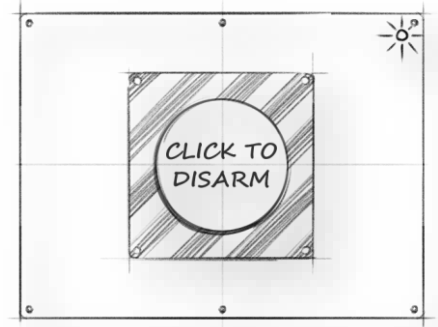
anillo	Puntos de dirección correctos
1 (el anillo más grande)	Comprueba el voltaje del temporizador de la batería en el Apéndice I: <ul style="list-style-type: none"> • si el voltaje total es mayor que 9 V - apunta a N • si el voltaje total es 8 V - apunta a S • si el voltaje total es 2.6 V - apunta a W • todos los demás casos - apunta a E
2	Comprueba el número de serie del temporizador (junto al temporizador): <ul style="list-style-type: none"> • si la primera letra es Y - apunta a N • si la primera letra es T - apunta a S • si la primera letra es A - apunta a W • todos los demás casos - apunta a E
3	Comprueba el tipo de la célula de la batería del temporizador en el Apéndice I: <ul style="list-style-type: none"> • si la célula es de <i>óxido de plata</i> - apunta a N • si la célula es de <i>dióxido de manganeso de litio</i>- apunta a S • si la célula es de <i>dióxido de manganeso de zinc</i> - apunta a W • todos los demás casos - apunta a E
4 (el anillo más pequeño)	La tapa de la bomba (quitada al principio) era: <ul style="list-style-type: none"> • verde - apunta a N • rojo - apunta a S • azul - apunta a W • todos los demás casos - apunta a E

CONSEJOS PARA EL “DESACTIVADOR SEGURO DE BOMBAS”:

- La flecha en el anillo se iluminará de amarillo cuando el anillo esté parado en uno de los puntos cardinales.

Módulo: Trampa

DESCRIPCIÓN: Un gran botón con un texto que invita a pulsarlo (ej: *Click me!* (¡Hazme click!), *Press here!* (¡Pulsa aquí!), *Click to defuse!* (¡Pulsa para desactivar!), etc.).



¡ATENCIÓN! ¡En ninguna circunstancia debes presionar este botón sin cuidado! Es una trampa - la bomba explotará en ese preciso momento.

PARA DESACTIVAR: Siempre desactiva este módulo el último. Una vez que todos los demás módulos protectores estén desactivados, pulsa y mantén el botón por al menos 3 segundos.. y suéltalo.

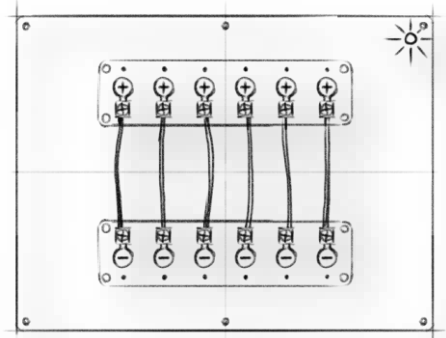
CONSEJOS PARA EL “DESACTIVADOR SEGURO DE BOMBAS”:

¡Ten cuidado! ¡No hay posibilidad para equivocarse!

Módulo: Cables

DESCRIPCIÓN: Entre 3 y 6 cables de colores montados verticalmente. Cada cable está conectado a una placa de contacto marcada “+” y “-”.

PARA DESACTIVAR: Pulsa y mantén las placas de contacto correctas (“+” y “-”) y después corta los cables correctos.



Comprueba el tipo de explosivo iniciador usado en esta bomba - **ver Apéndice II.**

Si el explosivo iniciador es: **C-4, Semtex o TNT**, guíate por la tabla A.

Si el explosivo iniciador es: **Dinamita, explosivos improvisados u otro**, guíate por la tabla B.

TABLA A (C-4, Semtex, TNT)

- Si hay 3 cables y todos son del mismo color, *MANTÉN* [+] en el cable de la izquierda y [-] en el cable de la derecha. *CORTA* el cable del medio.
- Si hay 3 o 4 cables y exactamente dos de ellos son azules, *MANTÉN* [+] en el cable azul de la derecha y [-] en el cable azul de la izquierda. *CORTA* todos los cables.
- Si hay 3 o 4 cables y exactamente dos de ellos son amarillos, *MANTÉN* [+] en ambos cables amarillos y [-] en el cable entre los dos cables amarillos. *CORTA* sólo los cables amarillos.
- Si hay 5 cables y exactamente tres de ellos son del mismo color, *MANTÉN* [+] en el primer cable de la derecha y [-] en el primer cable de la izquierda. *CORTA* todos los cables.
- Si hay 5 cables y exactamente dos de ellos son rojos, *MANTÉN* [+] en ambos cables rojos y [-] en el primer cable de la derecha. *CORTA* todos los cables excepto los rojos.
- Si hay 5 cables y exactamente dos de ellos son verdes, *MANTÉN* [+] en ambos cables verdes y [-] del primer cable de la izquierda. *CORTA* todos los cables.

TABLA B (Dinamita, explosivos improvisados, otro)

- Si hay 3 cables y todos son del mismo color, *MANTÉN* [+] en el cable de la derecha y [-] en el cable de la izquierda. *CORTA* el cable del medio.
- Si hay 3 o 4 cables y exactamente dos de ellos son azules, *MANTÉN* [+] en el cable azul de la izquierda y [-] en el cable azul de la derecha. *CORTA* todos los cables.
- Si hay 3 o 4 cables y exactamente dos de ellos son amarillos, *MANTÉN* [-] en ambos cables amarillos y [+] en el cable entre los cables amarillos. *CORTA* sólo los cables amarillos.

- Si hay 5 cables y exactamente tres de ellos son del mismo color, *MANTÉN* [+] en el primer cable de la izquierda y [-] en el primer cable de la derecha. *CORTA* todos los cables.
- Si hay 5 cables y exactamente dos de ellos son rojos, *MANTÉN* [+] en ambos cables rojos y [-] en el primer cable de la izquierda. *CORTA* todos los cables que no son los cables rojos.
- Si hay 5 cables y exactamente dos de ellos son verdes, *MANTÉN* [-] en ambos cables verdes y [+] en el primer cable de la izquierda. *CORTA* todos los cables.

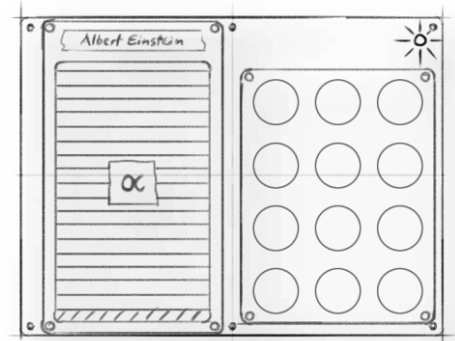
CONSEJOS PARA EL “DESACTIVADOR SEGURO DE BOMBAS”:

- Los colores posibles de los cables son: rojo, azul, verde, rosa, amarillo o marrón.
- ¡Cortar el cable incorrecto puede llevar a una explosión inmediata o puede acortar drásticamente el tiempo del temporizador!
- Para evitar penalización de tiempo, cuando cortes los cables correctos, asegúrate de mantener pulsadas las placas de contacto (¡pero sólo las correctas!).

Módulo: Triple seguro

DESCRIPCIÓN: 12 botones redondos de color, una puerta corredera, una letra del alfabeto griego y el nombre de un científico famoso.

PARA DESACTIVAR: Abre cada una de las dos puertas seguras consecutivamente e introduce el código correcto de 4 dígitos.



A. LA PRIMERA PUERTA SEGURA: Presiona y mantén la combinación correcta de botones de colores.

La combinación viene determinada por:

1. la letra griega visible en la puerta,
2. el nombre del científico.

Encontrarás las combinaciones posibles en la tabla de debajo. Puedes pulsar cualquiera de los botones mientras sus números y colores sean correctos.

científico	Letra Griega en la puerta							
	α	β	γ	δ	ε	ζ	η	θ
Albert Einstein 1879-1955	1Y 2G 1R	2Y 2G	1G 3R	3Y 1R	4G	4R	4Y	1Y 1G 2R
Isaac Newton 1643-1727	4G	4R	2Y 2R	1G 3R	2G 2R	1Y 2G 1R	3Y 1G	3Y 1R
Marie Curie 1867-1934	2Y 2G	1Y 3R	2Y 1G 1R	1Y 3G	3Y 1R	2G 2R	4R	3G 1R
Louis Pasteur 1822-1895	2Y 2R	1Y 2G 1R	4R	3Y 1G	1G 3R	2Y 1G 1R	2Y 2G	4Y
Nikola Tesla 1856-1943	2G 2R	2Y 1G 1R	3Y 1R	4Y	1Y 3G	1Y 1G 2R	3G 1R	4G
Thomas Edison 1847-1931	4R	4Y	4G	1Y 3R	2Y 2G	3G 1R	2Y 2R	1G 3R
Blaise Pascal 1623-1662	1G 3R	2G 2R	1Y 1G 2R	2Y 2R	3Y 1G	1Y 3R	1Y 1G 2R	1Y 3G
Galileo Galilei 1564-1642	3Y 1G	2Y 2G	1Y 3G	4G	2Y 1G 1R	3Y 1R	1Y 2G 1R	1Y 3R

Y -amarillo G - verde R - rojo

EJEMPLO: Con la combinación 1Y 2G 1R, pulsa los botones siguientes: 1 botón amarillo, 2 botones verdes y 1 rojo.

B. LA SEGUNDA PUERTA SEGURA: Presiona tres de los seis botones cuadrados con letras griegas en ellos. La combinación correcta está determinada por:

1. el color de la segunda puerta (la puerta tras los seis botones cuadrados),
2. el conjunto de letras griegas disponible.

Sólo será posible encontrar una de las combinaciones de debajo.

color de la puerta	combinaciones de letras posibles			
	combinación	combinación	combinación	combinación
azul	α δ ζ	γ ε κ	β η ψ	π μ θ
gris	ρ δ κ	α η ζ	ι ξ λ	ψ ν μ
violeta	τ ξ β	η ι ν	δ λ υ	ρ ω ε
marrón	σ γ κ	θ ζ π	β ο υ	ω μ α
naranja	ι ν ο	λ γ σ	χ ε π	ψ ρ θ

C. CÓDIGO DE 4 DÍGITOS: Utiliza las flechas para cambiar los dígitos. El código correcto es la fecha de la muerte del científico.

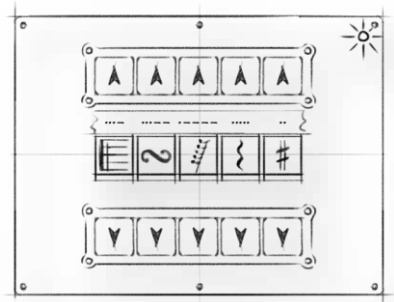
TRUCOS PARA EL “DESACTIVADOR SEGURO DE BOMBAS”:

- Necesitarás unos dedos flexibles. Por suerte, es una característica de un buen desactivador de bombas.

¿Te parece que no tienes suficientes dedos? Siempre puedes usar tu nariz... o tu lengua...

Módulo: Símbolos musicales

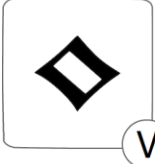

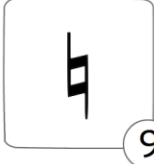
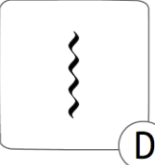

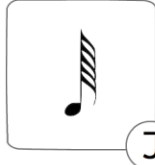
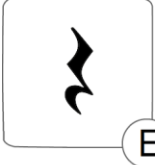

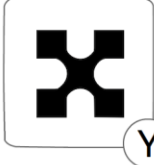

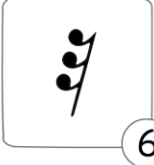



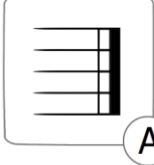
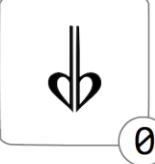
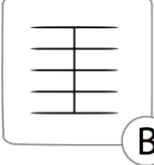

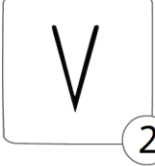

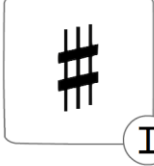

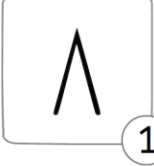
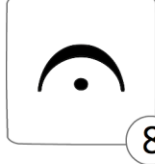

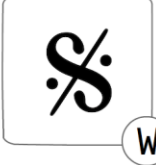
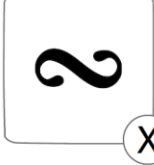
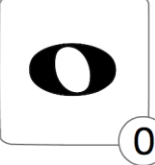
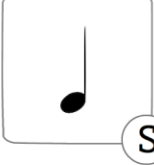
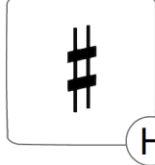
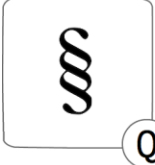
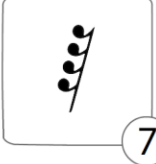
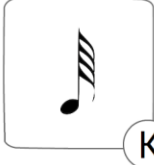
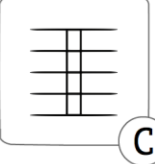
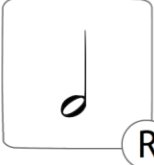

DESCRIPCIÓN: Hay una pieza de papel con guiones y puntos (código Morse) y 5 cajas con símbolos musicales. Puedes cambiar los símbolos usando las flechas de encima y de debajo.



PARA DESACTIVAR: Coloca en cada caja el símbolo musical correcto.

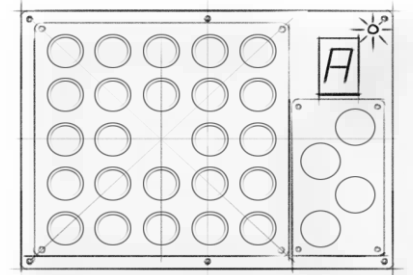
Convierte los guiones y los puntos (código Morse) sobre las cajas en una letra o un número - **ver Apéndice III**. A continuación, encuentra esa letra o número debajo y coloca ese símbolo en la caja.

El módulo será desactivado 3 segundos después de que coloques los símbolos correctos en las cinco cajas.

 V	 T	 9	 D	 G	 J
 E	 3	 Y	 N	 6	 F
 M	 L	 A	 ø	 B	 P
 2	 4	 I	 U	 1	 8
 5	 W	 X	 O	 S	 H
 Q	 7	 K	 C	 R	 Z

Módulo: 24 Puntos

DESCRIPCIÓN: 24 puntos, un display de una letra y 4 placas redondas de color.

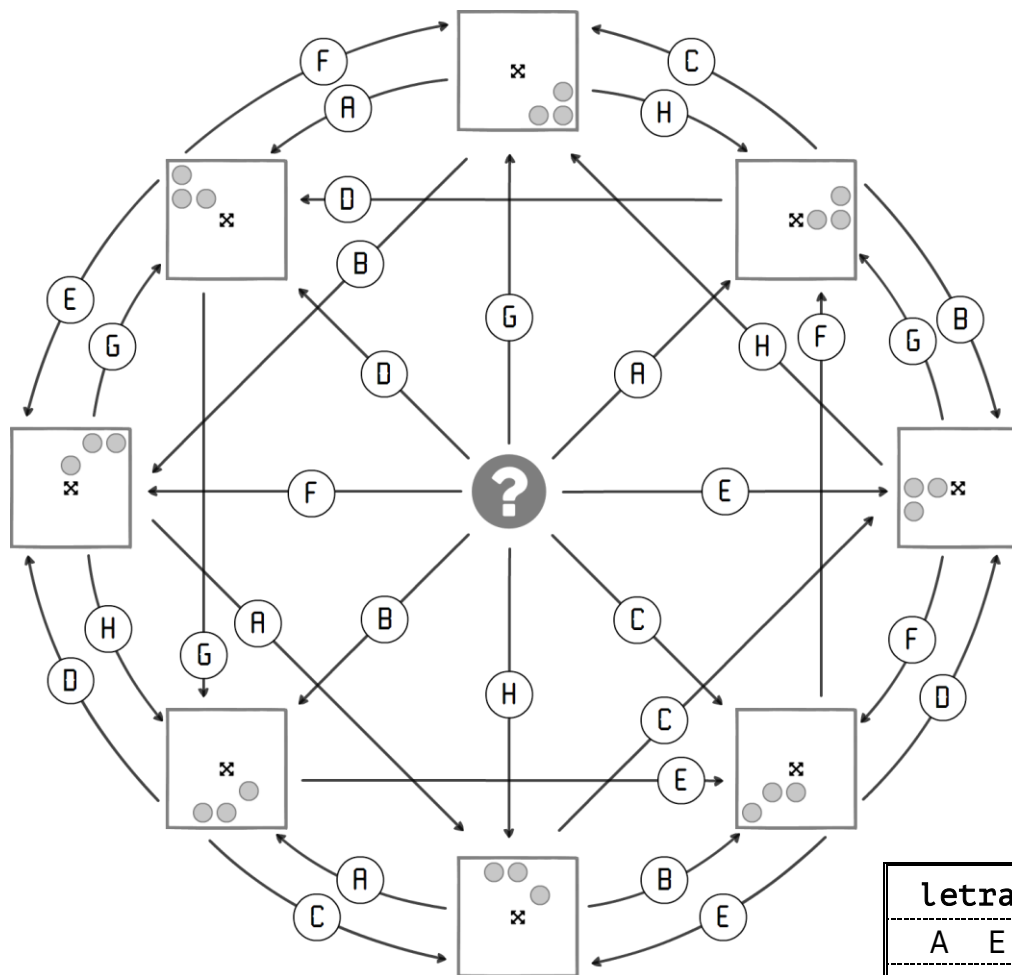


PARA DESACTIVAR: Usando el color correcto, enciende 9 puntos de acuerdo con el diagrama de debajo.

Empezando desde el signo de interrogación, sigue las flechas hacia los patrones sucesivos.

La letra en el display indica:

1. la flecha a seguir para encontrar la caja con el patrón correcto,
2. el color que hay que usar para encender los puntos (referirse a la tabla)



letra	color
A E	azul
B F	amarillo
C G	rojo
D H	verde

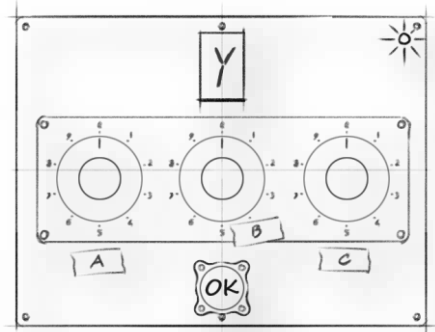
CONSEJOS PARA EL "DESACTIVADOR SEGURO DE BOMBAS":

- Para colorear un punto, mantén una placa de color y pulsa el punto que quieres colorear.
- Puedes cambiar el color sobrescribiéndolo con otro color. Para borrar un color completamente, pulsa un punto sin mantener ninguna placa de color. Si no es posible cambiar el color de un punto, significa que el color es correcto.

Módulo: Tres pomos

DESCRIPCIÓN: 3 pomos marcados como A, B y C, un display de una letra y un botón de "OK".

PARA DESACTIVAR: Coloca cada pomo en el valor correcto y pulsa OK.



Pomo A - rota el pomo y observa los valores con los que suena una señal y con qué valores el display muestra 'X'.

POMO A		
valores con señal sonora	valores cuando la letra 'X' aparece	valor correcto del pomo A
2	5	1
2	3	2
2	6	3
4	8	4
4	7	5
6	0	6
6	1	7
7	3	8
7	6	9
7	1	0
1	3	1
1	7	2
1	9	3
3	1	4
3	5	5
5	8	6
5	2	7
8	4	8
8	0	9
9	7	0

Pomo B - rota el pomo y observa a qué valores el display muestra 'X' y en cuales - 'Z'.

POMO B		
valores cuando la letra 'X' aparece	valores cuando la letra 'Z' aparece	valor correcto del pomo B
0	9	7
0	8	1
0	4	9
1	3	0
1	2	0
1	6	8
2	1	5
2	3	3
2	8	8
3	5	1
3	4	6
3	0	1

4	3	5
4	2	5
4	5	1
5	7	1
5	6	4
5	9	1
6	5	4
6	8	1
6	1	4
7	1	8
7	4	1
7	3	0
8	4	6
8	2	8
8	7	9
9	0	5
9	7	5
9	5	3

Pomo C - coloca los pomos A y B en sus valores correctos, mira el temporizador y comprueba los últimos dos dígitos (los segundos).

POMO C		
suma de los valores de los pomos A y B	últimos dos dígitos en el temporizador (segundos)	valor correcto del pomo C
es un número par	0-15 segundos	1
es un número par	16-30 segundos	2
es un número par	31-45 segundos	3
es un número par	46-59 segundos	4
es un número impar	0-15 segundos	5
es un número impar	16-30 segundos	6
es un número impar	31-45 segundos	7
es un número impar	46-59 segundos	8

CONSEJOS PARA EL “DESACTIVADOR SEGURO DE BOMBAS”:

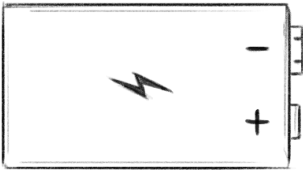
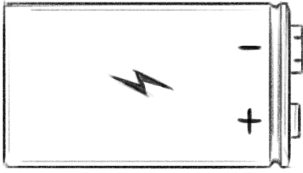
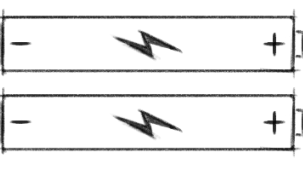
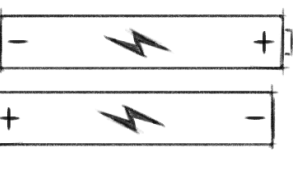
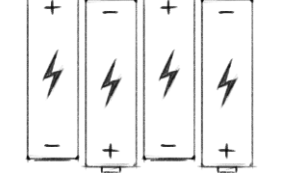
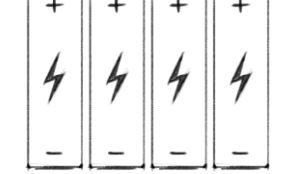
- Puedes “tomarte tu tiempo” cuando coloques los pomos A y B. Con el pomo C, sin embargo, hazlo lo más rápido posible y pulsa “OK”.

¿Has colocado la combinación correcta y el módulo sigue armado? Asegúrate de que los pomos están colocados con **precisión** en los valores correctos.

Apéndice I - Tipos de baterías

El conocimiento del tipo de batería del temporizador usado en la bomba juega un papel importante en la seguridad del desactivador de la bomba.

La batería del temporizador está normalmente colocada junto al temporizador.

Vista	Parámetros de la batería
	<p>TIPO: 6LR61 VOLTAJE: 9.0 V CÉLULA: dióxido de manganeso de zinc ESTRUCTURA: 1 pieza</p>
	<p>TIPO: 6LS05 VOLTAJE: 9.2 V CÉLULA: dióxido de manganeso de zinc ESTRUCTURA: 1 pieza</p>
	<p>TIPO: CR61 VOLTAJE: 2 × 1.3 V CÉLULA: dióxido de manganeso de litio ESTRUCTURA: 2 piezas, terminales iguales</p>
	<p>TIPO: CR61 VOLTAJE: 2 × 1.3 V CÉLULA: dióxido de manganeso de litio ESTRUCTURA: 2 piezas, terminales opuestos</p>
	<p>TIPO: 2SF11 VOLTAJE: 4 × 2.0 V CÉLULA: óxido de plata ESTRUCTURA: 4 piezas, terminales opuestos</p>
	<p>TIPO: 2SF11 VOLTAJE: 4 × 2.0 V CÉLULA: óxido de plata ESTRUCTURA: 4 piezas, terminales iguales</p>

Apéndice II - Tipos de explosivo iniciador

El Dr TiNT usa explosivos iniciadores relativamente pequeños dentro de la carcasa de la bomba. El explosivo iniciador detona la carga principal.

Los tipos más populares de explosivo iniciador son:

nombre	características
C-4	COMPONENTE PRINCIPAL: RDX FÓRMULA QUÍMICA: $C_3H_6N_6O_6$ CLASE DE COMPUESTO: alifático FACTOR E.R.: 1.6* VELOCIDAD DE DETONACIÓN: 8750 m/s
Semtex	COMPONENTE PRINCIPAL: PETN FÓRMULA QUÍMICA: $C_5H_8N_4O_{12}$ CLASE DE COMPUESTO: alifático FACTOR E.R.: 1.66* VELOCIDAD DE DETONACIÓN: 8400 m/s
Dinamita	COMPONENTE PRINCIPAL: nitroglicerina FÓRMULA QUÍMICA: $C_3H_5N_3O_6$ CLASE DE COMPUESTO: alifático FACTOR E.R.: 1.5* VELOCIDAD DE DETONACIÓN: 7700 m/s
TNT	COMPONENTE PRINCIPAL: trinitrotolueno FÓRMULA QUÍMICA: $C_7H_5N_3O_6$ CLASE DE COMPUESTO: aromático FACTOR E.R.: 1.0* VELOCIDAD DE DETONACIÓN: 6900 m/s
Explosivo improvisado	COMPONENTE PRINCIPAL: TATP FÓRMULA QUÍMICA: $C_9H_{18}O_6$ CLASE DE COMPUESTO: alifático FACTOR E.R.: 0.83* VELOCIDAD DE DETONACIÓN: 5300 m/s

* en relación con 1 kg de TNT

Apéndice III -el alfabeto Morse

Muchos módulos protectores de la bomba están basados en código Morse.

Un punto significa una señal corta de luz (o sonido). Un guion significa una señal larga. La señal larga es tres veces más larga que la señal corta.

A	•-	M	--	Y	-•--
B	-•••	N	-•	Z	--••
C	-•-•	O	---	1	•-----
D	-••	P	•---•	2	••-----
E	•	Q	--•-	3	•••---
F	••-•	R	•-•	4	••••-
G	--•	S	•••	5	•••••
H	••••	T	-	6	-••••
I	••	U	••-	7	--•••
J	•----	V	•••-	8	----••
K	-•-	W	•--	9	-----•
L	•-••	X	-••-	0	-----